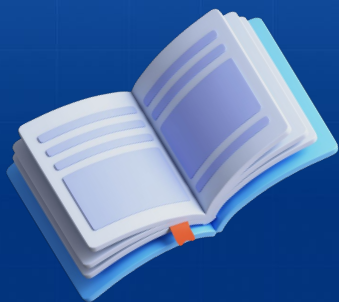




ilmupedia

Berani Jawab

SEASON
7



Supported by:

SIMPATI

by.u



kuncie

Apa itu **Ilmupedia Berani Jawab?**

Ilmupedia Berani Jawab adalah sebuah kompetisi cerdas cermat tahunan berbasis grup berisikan 3 orang yang diperuntukan untuk murid SMA/ sederajat dari seluruh wilayah di Indonesia yang berlangsung dengan sistem grup. Berhadiah hingga RATUSAN JUTA rupiah!

Tahun ini merupakan **Ilmupedia Berani Jawab Season 7**



Overview Plan.

Lomba dilaksanakan secara ber-tim berisikan 3 orang. Wajib dari 1 sekolah yang sama. Wajib pengguna Telkomsel.

Cluster & Branch – Team Fight 1

- > **Target:** 181 tim (1 tim per Cluster dari 181 cluster) – setiap tim mendapatkan Rp500k dengan min. 365 tim per-cluster. Apabila tidak sampai 365 tim maka tidak diberikan hadiah Best Cluster
- > **Additional Hadiah** untuk 61 Branch mendapatkan Rp 1,000k. Penentuan 61 tim terbaik berdasarkan nilai.
- > **Cara Pengerjaan:** Setiap anggota tim mengerjakan soal, hasil dari soal tersebut akan diakumulasi menjadi nilai tim.
- > **Total soal:** 50 soal (25 soal umum + 25 soal peminatan) selama 60 menit

Region – Group Battle 2

- > **Target:** 12 tim (1 tim per Region) – setiap tim mendapatkan Rp2,000k
- > **Cara Pengerjaan:** 1 tim mengerjakan 1 soal secara bersamaan. Setiap soal memiliki poin yang berbeda dan **WAJIB mengaktifkan paket Ilmupedia 30D untuk setiap peserta**
- > **Total soal:** 20 soal selama 30 menit

Goes to Jakarta 3

- > **3 anggota tim + 1 guru pendamping** akan dibiayai transportasi, konsumsi, akomodasi
- > **Pergi selama 3 hari 2 malam** untuk mengikuti kegiatan. Termasuk pergi ke Dufan, Ancol.

Semi Final 4

- > **12 tim finalis** akan bertanding untuk mendapatkan **4 posisi di final**. Namun, 4 tim ini merupakan perwakilan dari setiap area

Final 5

- > Dari 4 finalis akan ditentukan Juara 1, 2, 3, dan 4

Jadwal Kegiatan.

Promotion Plan :	:	Juli – Agustus 2026
Pendaftaran & Pengerjaan Team Fight	:	1 Agustus – 14 September 2026
Pengumuman Team Fight / TOP 61	:	15 September 2026
Group Battle	:	22 September 2026
Pengumuman Group Battle / TOP 12	:	23 September 2026
Pergi Ke Jakarta	:	7–9 Oktober 2026
Semifinal & Final	:	8 Oktober 2026

Hadiah.

Juara 1	:	Tabungan Pendidikan sebesar Rp 20,000,000 + Plakat/ Piala + Sertifikat
Juara 2	:	Tabungan Pendidikan sebesar Rp 15,000,000 + Plakat/ Piala + Sertifikat
Juara 3	:	Tabungan Pendidikan sebesar Rp 10,000,000 + Plakat/ Piala + Sertifikat
Juara 4	:	Tabungan Pendidikan sebesar Rp 5,000,000 + Plakat/ Piala + Sertifikat
Top 12 (Region)	:	Tabungan Pendidikan sebesar Rp 2,000,000 /tim + Trip ke Jakarta + Sertifikat
Top 61 (Branch)	:	Tabungan Pendidikan sebesar Rp 1,000,000 /tim + Sertifikat
Top 181 (Cluster)	:	Tabungan Pendidikan sebesar Rp 500,000 /tim + Sertifikat
Best Yel-Yel	:	Rp 500,000/sekolah per-area (@ Semifinal)

Cluster & Branch

Team Fight

Syarat & Ketentuan.

Gratis

Namun wajib pengguna nomor
Telkomsel (ByU/ SIMPATI/ Halo)

1 tim = 3 orang

1 ketua + 2 anggota
Wajib 1 sekolah yang sama
Diperbolehkan beda kelas/ angkatan

Nama Tim Bebas

Nama tim bebas, namun tetap sopan
dan tidak menyinggung SARA

Tata Pengerjaan:

- Setiap peserta tim akan menjawab 50 pertanyaan yang terdiri dari:
 - ◆ 25 soal mata pelajaran umum
 - ◆ 25 soal mata pelajaran peminatan (setiap anggota boleh memilih 5 mata pelajaran peminatan sesuai dengan kemampuannya. Setiap mata pelajaran akan ada 5 soal)
- Durasi pengerjaan **maksimal** selama 60 menit. Durasi pengerjaan juga menjadi penentu untuk urutan apabila ada nilai kembar. Jadi siapa cepat dan memiliki nilai tertinggi akan menjadi urutan teratas.
- Soal dapat dikerjakan pada waktu kapan saja dan berbeda dari setiap tim nya
- Skor dari setiap peserta akan diakumulasi dan menjadi nilai tim

Format Kegiatan

Event Daring

Pengerjaan dilakukan secara mandiri melalui perangkat pribadi.

📅 Pendaftaran: 20 Jul - 30 Agt 2026

✍ Pengerjaan: 20 Jul - 30 Agt 2026

📍 Lokasi: Daring

Daftar Sekarang

Daring/ Online

- Open for public
- Tidak harus didatangi sekolahnya/ kegiatan tatap muka
- Bisa dipromosikan via WA Blast/ Ads/ Paid Promote
- Leaderboard bergabung semua
- Daftar langsung ke tryout.ilmupedia.co.id

Event Tatap Muka

Peserta wajib datang ke lokasi event di tanggal yang telah ditentukan.

📅 Pendaftaran: 10 Jul - 31 Agt 2026

✍ Pengerjaan: 10 Jul - 31 Agt 2026

📍 Lokasi: Tatap Muka

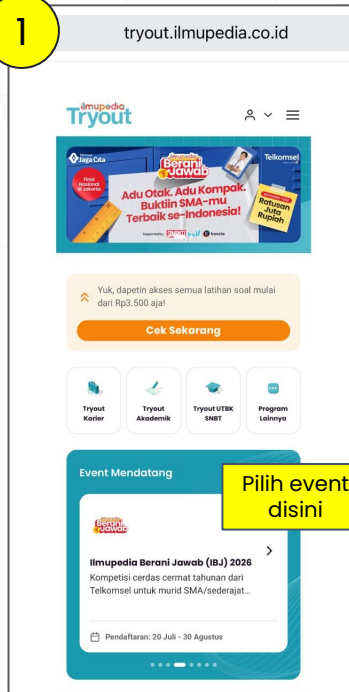
Lihat Daftar Lokasi

Tatap Muka/ Offline

- Limited to sekolah yang didatangi
- Setiap sekolah tidak hanya 1 tim terbaik, lebih baik seluruh siswa – siswi
- Leaderboard tidak bergabung semua (bisa difilter per-sekolah)
- Tim Telkomsel submit detail sekolah ke: bit.ly/SubmitSekolahIBJ

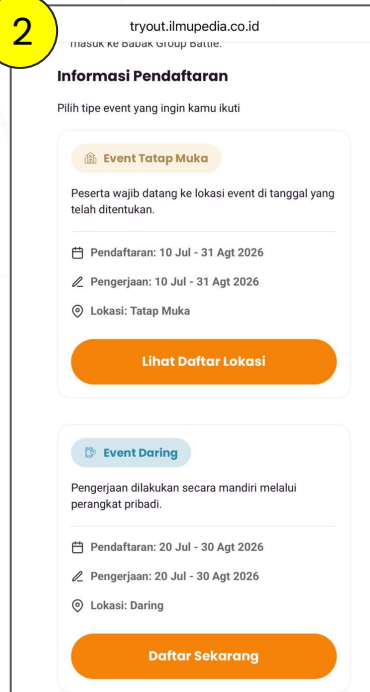
Cara Mendaftar

1



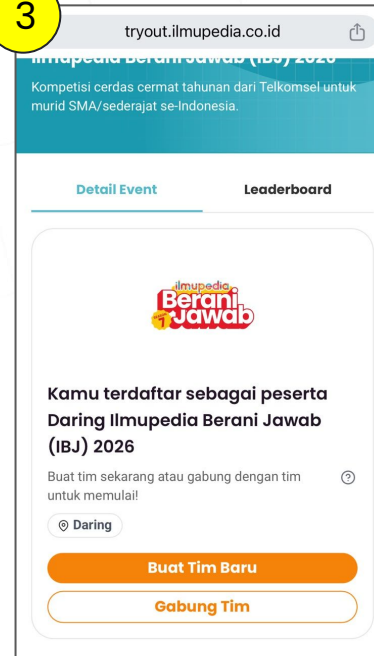
Buatlah tim berisikan 3 orang
Buka tryout.ilmupedia.co.id

2



Pilih Tatap Muka apabila ada event di sekolah/ Daring apabila tidak ada event di sekolah

3



Ketua tim pilih Buat Tim & berikan kode ke anggota
Anggota tim pilih Gabung tim & masukan kode dari ketua

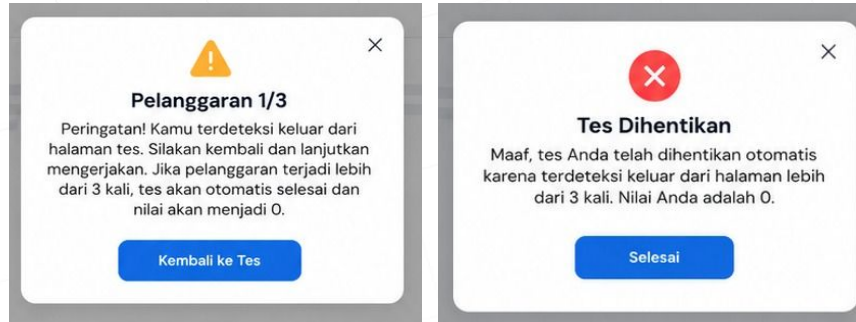
4



SELAMAT MENERJAKAN

1. Pastikan setiap tim berasal dari sekolah yang sama
2. Setiap anggota tim boleh mengerjakan di waktu yang berbeda dengan anggota lainnya
3. Nilai terakhir & waktu pengerjaan adalah akumulasi dari 3 anggota tim
4. Tim terbaik adalah tim dengan nilai tertinggi dengan waktu pengerjaan paling cepat

Anti Cheating



Platform Ilmupedia sudah memiliki sistem Anti Cheating. Peringatan cheating akan ada 3x kesempatan, pada percobaan ke-4 maka test akan dihentikan dan mendapatkan nilai 0

Hal - hal yang dianggap pelanggaran :

- Membuat tab baru/ pindah tab
- Kepencet close
- Copy & Paste (*segera hadir*)

Hadiah untuk TeamFight

Best Cluster

181
tim

Rp 500,000

Apabila terdapat minimal 365 tim/ cluster
Apabila tidak, maka tidak ada hadiah Best
Cluster

Dari kumpulan Best Cluster, maka akan
dipilih Best Region

Best Branch

61
tim

Rp 1,000,000

Penentuan Best Branch berdasarkan nilai

Pemenang Best Branch akan lanjut ke
Babak **Region Group Battle**

Materi Pelajaran.

Mata Pelajaran Umum

- Pancasila
- Bahasa Indonesia
- Bahasa Inggris
- Matematika
- Seni Budaya
- Penjasorkes
- Sejarah

Mata Pelajaran Pilihan

- Matematika Lanjut
- Fisika
- Kimia
- Biologi
- Informatika
- Geografi
- Ekonomi
- Sosiologi

Mata Pelajaran UTBK

- Penalaran Umum.
- Pemahaman Bacaan dan Menulis.
- Pengetahuan dan Pemahaman Umum.
- Pengetahuan Kuantitatif.
- Literasi dalam Bahasa Indonesia.
- Literasi dalam Bahasa Inggris.
- Penalaran Matematika.

Target Pendaftaran.

Group A - Sumatera Total **10.435**

Group B - Jabodetabek & Jawa Barat
Total **5.867**

Group C - Jawa, Bali, dan Nusa
Tenggara Total **4.090**

Group D - Sulawesi, Kalimantan,
Maluku, dan Papua Total **17,867**

38,259 Peserta



44,400 peserta
atau **14,800** team

****Baik peserta dari online maupun offline**

Target Pendaftaran & Budget.

Area	Regional	Target (Peserta)_2	Target (Tim)_2	Budget Region	Insentif _2	th
SUMATERA	SUMBAGUT	3,300	1,100	10,000,000	3,000,000	1,100
SUMATERA	SUMBAGTENG	3,300	1,100	10,000,000	3,000,000	1,100
SUMATERA	SUMBAGSEL	3,300	1,100	10,000,000	3,000,000	1,100
JABOTABEK & JABAR	JAKARTA & BANTEN	3,600	1,200	11,000,000	3,250,000	1,200
JABOTABEK & JABAR	EASTERN JABOTABEK	3,300	1,100	10,000,000	3,000,000	1,100
JABOTABEK & JABAR	JABAR	3,600	1,200	11,000,000	3,250,000	1,200
JAWA - BALI - NUSRA	JATENG-DIY	5,400	1,800	16,500,000	4,250,000	1,800
JAWA - BALI - NUSRA	JATIM	5,400	1,800	16,500,000	4,250,000	1,800
JAWA - BALI - NUSRA	BALI NUSRA	3,300	1,100	10,000,000	3,000,000	1,100
PAMASUKA	KALIMANTAN	3,300	1,100	10,000,000	3,000,000	1,100
PAMASUKA	SULAWESI	3,300	1,100	10,000,000	3,000,000	1,100
PAMASUKA	MALUKU DAN PAPUA	3,300	1,100	10,000,000	3,000,000	1,100
SUMATERA		9,900	3,300	30,000,000	9,000,000	3,300
JABOTABEK & JABAR		10,500	3,500	32,000,000	9,500,000	3,500
JAWA - BALI - NUSRA		14,100	4,700	43,000,000	11,500,000	4,700
PAMASUKA		9,900	3,300	30,000,000	9,000,000	3,300
NATIONAL		44,400	14,800	135,000,000	39,000,000	14,800

Threshold =
batas
mendapatkan
insentif

Threshold
adalah jumlah
tim

Pembagian
insentif
diserahkan
kepada
region

Penggunaan
budget
menyesuaika
n kebutuhan
masing -
masing
Region

Apabila sudah achieve target dan masih ingin membuat event, masih diperbolehkan, mohon info ke tim Youth/ Ilmupedia

Sistem Pemberian Budget

1. Budget Operasional

- Turun 2 termin → 50% pertama diberikan sebelum kegiatan sd achieve 50% target + 50% sisanya diberikan setelah achieve 50% target atau dihitung secara prorata
- Penggunaan budget regional dilakukan secara bebas, menyesuaikan dengan kebutuhan lapangan
Contoh: material printing, ads/ paid promote/ hadiah lokal/ insentif

2. **Hadiah Peserta** = Best Cluster & Regional diberikan paling lambat H+2 minggu setelah data lengkap

3. **Insentif** = H+2 minggu setelah Team Fight selesai

4. Apabila sudah achieve target dan masih ingin mengerjakan, maka diberikan budget tambahan secara prorata

Region

Group Battle

Skema Kegiatan: Group Battle

Tata Pengerjaan:

- **Setiap anggota tim wajib memiliki paket Ilmupedia 30D**
- Terdapat 6 pilihan paket soal, setiap anggota harus memilih 1 paket dari 6 pilihan tersebut dan tidak boleh memilih paket soal yang sama
- Setiap paket soal berisikan 20 soal dengan total waktu pengerjaan maksimal maksimal 30 menit
**Apabila ada nilai kembar, maka tim dengan waktu pengerjaan tercepat yang dianggap memiliki poin lebih tinggi
- Pengerjaan dilakukan secara bersama – sama pada tanggal yang akan ditentukan secara online di website Ilmupedia (seperti babak Team Fight)
- Untuk briefing dan informasi, peserta wajib join Zoom yang akan disiapkan oleh panitia
- Skor dari setiap peserta akan diakumulasi dan menjadi nilai tim

Hadiah untuk Group Battle

Uang Tunai

12
tim

Rp 2,000,000

Dari 61 tim, Ilmupedia mencari 12 tim yang mewakili setiap region

Hadiah Tambahan

Goes to Jakarta untuk 4 orang
3 peserta + 1 pendamping

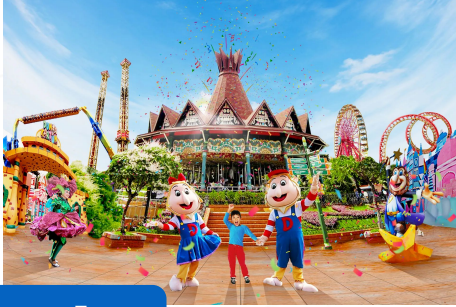
Seluruh biaya yang akan ditanggung :

- Tiket Penerbangan
- Hotel
- Transportasi
- Tiket Kegiatan
- Makanan

Berlaku untuk 4 orang.

Goes To Jakarta

Skema Kegiatan: Goes to Jakarta



Day 1

Kedatangan & Dufan

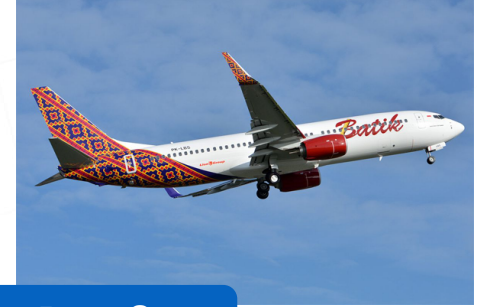
Apabila tidak ada flight yang sesuai pada hari H, maka akan diterbangkan di H-1



Day 2

Semifinal & Final

Kedua kegiatan dilakukan di hari yang sama



Day 3

Kepulangan

Jadwal menyesuaikan dengan jam yang tersedia

Skema Kegiatan: **Semifinal – Final**



Semifinal

Dari 12 besar akan dicari 4 besar yang mewakili tiap area masing - masing

Tata cara perlombaan akan diberitahukan pada saat H-4 dari keberangkatan ke Jakarta



Final

Setiap 4 besar akan menentukan urutan Juara 1-4

Tata cara perlombaan akan diberitahukan pada saat H-4 dari keberangkatan ke Jakarta

Hadiah untuk **Final**

Juara 1

Rp 20,000,000

Juara 2

Rp 15,000,000

Juara 3

Rp 10,000,000

Juara 4

Rp 5,000,000

Akumulasi = Rp 500,000 + Rp 1,000,000 + Rp 2,000,000

Total Tambahan = Rp 3,500,000

Dukung Tim Semifinal.



- Tiap lokasi dengan perwakilan yang masuk ke SemiFinal **disarankan** untuk membuat acara Nonton Bareng dengan sekolah dari tim finalis
- Tim Ilmupedia akan memberikan support sebesar **Rp 500rb per-sekolah** untuk membuat kegiatan
- Support diberikan dalam bentuk reimburse dengan nota yang ada brand nya

Hadiah Tambahan: Best Yel – Yel mendapatkan

Rp 500,000 untuk 1 sekolah per-area



Thank You

Supported by: **SIMPATI** by.u  kuncie